

## 澳門商業銀行理財教育 AI 創作比賽 章程

### 一、舉辦單位

主辦單位：澳門商業銀行

協辦單位：澳門跨學科教育協會

支持單位：澳門金融科技青年協會、澳門中華 AI 機器人產業協會

贊助單位：學勤進修教育中心、眾營 AI 教育科技中心

媒體夥伴：力報

### 二、比賽目的

隨着澳門現代金融產業的發展趨勢，人工智能 ( AI ) 技術已成為推動金融科技最重要一環。本比賽旨在結合金融知識與人工智能科技，鼓勵學生以「理財教育」為主題，透過生成式 AI 工具創作海報及影片製作，提升本澳中小學生對金錢管理、儲蓄、消費、理財概念等知識。藉著是次教育推廣活動，加深學生對金融概念的認識，培養正確的理財觀念及良好的財務規劃能力，提升本澳學生的金融素養及跨學科整合能力。

### 三、比賽重要日程

內容	日期
比賽報名及作品遞交 (線上遞交)	2026 年 5 月 4 日至 2026 年 6 月 30 日 (23:59) 止
評審評核階段	2026 年 7 月 1 日至 7 月 13 日
公佈各組別最後五強入圍名單	2026 年 7 月 17 日
比賽總評核及頒獎典禮	2026 年 7 月 25 日 (暫定)

#### 四、比賽主題

作品必須以「理財教育」為核心主題，使用生成式 AI 工具結合文字提示指令(Prompt) 生成作品，內容需涵蓋以下其中一項或多項理財概念：

- (1) 正確的儲蓄與消費觀念
- (2) 良好的理財習慣與規劃

#### 五、參賽資格及作品形式

組別	對象	作品形式 (網上遞交)
高小組	全澳高小學生 (小學四年級至六年級)	直式 A3 海報
中學組	全澳初中及高中學生	不多於一分鐘影片

備註：

1. 參賽者須以個人形式參賽，每名參賽者最多只可提交一份參賽作品。
2. 參賽者必須為澳門居民。
3. 參賽費用全免。

#### 六、作品規格

- 海報：圖片須為直式 A3 海報尺寸 ( 297 x 420 mm )，並提交至少 150dpi 的 JPG 或 PNG 檔案格式，檔案大小為 20MB 或以下。
- 影片：影片長度不長於一分鐘，並提交解析度為 720P 或以上的 MP4 檔案格式，比例為 16:9，檔案大小為 500 MB 或以下。

#### 七、參賽作品語言

中文或英文

#### 八、遞交文件

##### 1. 參賽表格 (檔案命名：組別\_姓名\_參賽表格)

參賽者可於澳門商業銀行網站 [www.bcm.com.mo](http://www.bcm.com.mo) 下載參賽表格。表格須填寫基本個人資料、參賽作品說明、列明所使用之 AI 工具名稱及其主要用途，並提供主要文字指令 ( Prompt )，以供評審參考。

##### 2. 參賽作品檔案 (檔案命名：組別\_姓名\_作品名稱)

## 九、遞交日期

2026 年 5 月 4 日至 2026 年 6 月 30 日晚上 11 時 59 分止（澳門時間）。

## 十、參賽作品遞交

請於 2026 年 6 月 30 日或之前，將參賽表格及參賽作品檔案經由澳門商業銀行網站之比賽頁面連結遞交或發送電郵至澳門跨學科教育協會之電子郵箱：[mieamacau@gmail.com](mailto:mieamacau@gmail.com)。

備註：

1. 若參賽作品檔案容量較大，參賽者可提供雲端下載連結（如 Google Drive、OneDrive、Dropbox 等），並須確保連結可正常開啟及具有下載權限。
2. 截止遞交後，如連結失效或無法開啟，將視為未完成遞交，其申訴將不予受理。

## 十一、AI 工具使用規範

1. 參賽者可選擇使用一個或多個合法的免費或付費的生成式 AI 工具進行構思、圖像生成、文字生成、影片製作、排版設計、聲音生成及後期編輯。以下為熱門的免費 AI 工具以供參考：Poe、ChatGPT、Google Gemini、Microsoft Copilot、Deepseek、Firefly、Nano Banana、Canva、Midjourney、豆包等；
2. 參賽作品所有主要視覺元素（如畫面主體、背景等）須由生成式 AI 製作或輔助生成；
3. 惟作品須由參賽者自行主導構思及整合，不得直接提交他人作品或完全照搬現成模板內容。並且從未發表或參加任何比賽，作品內不可使用受版權保護的圖像及影像。
4. 嚴禁任何形式的抄襲或侵權行為，一經發現，將被取消參賽資格。

## 十二、評審準則

評分項目	佔比	評分重點
理財知識準確性及教育意義	30%	作品傳遞的理財觀念正確性及教育啟發性。
AI 工具應用與指令技巧	30%	AI 工具的應用技巧與文字指令（Prompt）的精準性及邏輯性。
原創性與創意	20%	故事原創性及作品概念的新穎程度。
視覺美感與完整性	20%	作品的視覺吸引力及內容完整性。

註：入圍者將於比賽總評核當日進行作品介紹及從中對理財概念的啟發作加分項（10 分）。

### 十三、獎項及獎品

每個組別分別設立**最傑出大獎**一名、**最佳理財教育獎**一名及**最佳 AI 應用獎**一名，而得獎者可獲相應獎金及獎品、獎座及獎狀每人乙份。

獎項	組別	獎金 (澳門幣)	獎品
1. 最傑出大獎	中學組	\$3,000	AI 人形機器人與四足機器人編程班課程
2. 最佳理財教育獎	中學組	\$2,000	AI 人形機器人與四足機器人編程班課程
3. 最佳 AI 應用獎	中學組	\$1,500	AI 人形機器人與四足機器人編程班課程
1. 最傑出大獎	高小組	\$1,500	AI 人形機器人與四足機器人編程班課程
2. 最佳理財教育獎	高小組	\$1,200	AI 人形機器人與四足機器人編程班課程
3. 最佳 AI 應用獎	高小組	\$1,000	AI 人形機器人與四足機器人編程班課程

### 十四、比賽評核及評審團

主辦方將從收到的作品中進行初選，評審團將從初選入圍作品進行評核，並選出各組別之最高分之五強入圍參賽者。比賽總評核當日，每位入圍參賽者須作不多於兩分鐘的作品介紹及分享從中對理財概念的啟發以作為加分項目。評審團將按最終綜合評分選出各組別之最傑出大獎、最佳理財教育獎及最佳 AI 應用獎獎項。

- 評審團名單
  1. 澳門商業銀行行政總裁劉伯雄先生
  2. 澳門商業銀行零售銀行處主管梁月愛小姐
  3. 澳門跨學科教育協會會長劉浩桓先生
  4. 澳門聖若瑟大學商學及法律學院院長劉鈺馨博士
  5. 澳門中華 AI 機器人產業協會會長徐明達先生
  6. 澳門金融科技青年協會會長山度士小姐

### 十五、注意事項

1. 參賽作品必須為參賽者原創的、未經發佈的，不得使用侵犯他人版權或違反法律之內容，對參賽者涉侵權而可能引致之任何後果，主辦單位恕不負責。
2. 參賽作品須清楚表達正確的觀念，不得包含誤導性或不當金融資訊、不得含有淫褻、暴力、色情、誹謗、不良意識、侮辱成分、宣傳商業或政治元素或任何具爭議性及不恰當之內容。如違規者，主辦單位有權取消其參賽資格。

3. 所有參賽者所提交的個人資料必須屬實和正確，主辦單位有權要求參賽者提供正本，以作核實。
4. 參賽者須閱讀和同意本次比賽的規則和章程。參賽者如有違反任何比賽規則，主辦單位有權取消其參賽資格。
5. 主辦單位 / 協辦單位收到作品後，將以電郵確認收件。如參賽資料不完整，主辦單位有權要求參賽者於指定期限內補交，逾期末補交者視作放棄參賽。
6. 參賽者需確保所提交之參賽作品檔案或連結有效。如提交之作品因任何原因未能打開或未能符合參加資格及參賽作品要求，主辦單位保留權利取消其參加及得獎資格。
7. 每位參賽者只可遞交一份參賽作品。如多於一份參賽作品，則以最早收到的作品為準，其餘作廢，並不作另行通知。
8. 本比賽所有時間均以澳門標準時間(GMT +8)及 24 小時制為準。所有參賽作品必須於截止日前遞交，逾期遞交之作品將不獲接納。
9. 如在網上提交申請過程中所引致的延誤或誤投之申請，主辦單位概不承擔任何責任。
10. 凡參與比賽即代表參賽者同意並授權主辦單位在比賽期間進行拍攝及 / 或錄影包含參賽者肖像的照片及 / 或影片以作日後主辦單位的推廣及宣傳之用。
11. 所有得獎作品之版權均為主辦單位所有，主辦單位有權將參賽作品作宣傳、教育及非牟利用途。
12. 各組別之最後五強入圍名單將於 2026 年 7 月 17 日於澳門商業銀行網站公佈。
13. 入圍參賽者必須出席比賽總評核作現場分享，否則當放棄獎項論。
14. 每名參賽者在本比賽中最多只限獲獎一次。
15. 主辦單位保留修改比賽規則、獎項及重要日期的權利。任何更新將於澳門商業銀行網站公佈。
16. 參賽者必須細閱及遵守本條款及細則，而參賽者的參與即代表已閱讀及同意各項條款及細則，並同意主辦單位依法蒐集、處理其個人資料。
17. 參賽者對於是次比賽及評審的決定均不得異議。如有任何爭議，主辦單位保留最終決定權，包括隨時暫停、更改或終止活動或其條款及細則，毋須另行通知。
18. 中、英文本如在文義上有任何分歧，概以中文為準。

## 十六、活動查詢

歡迎於辦公時間內聯絡澳門跨學科教育協會作出查詢。

電郵：[mieamacau@gmail.com](mailto:mieamacau@gmail.com)

電話：6552 2787

( 辦公時間：星期一至五，早上九時至下午六時 )